

Конвертирование файлов готовой модели в формат stl из разных программ моделирования

Давайте рассмотрим, как можно быстро и просто конвертировать ваш файл в формат STL в разных программах.

AutoCAD:

Важно: экспорт в формат STL возможен только для целых 3D-объектов

1. Введите в командной строке "FACETRES"
2. Установите параметр FACETRES равный 10.
3. Введите команду "STLOUT"
4. Укажите объекты для экспорта
5. Нажмите клавишу Y или Enter на запрос Create a binary STL file? [Yes/No]
6. Укажите имя файла
7. Сохраните файл.

Autodesk 3ds Max (3D Studio Max)

1. Откройте вкладку File > Export)
2. Выберите тип файла — Stereolitho *.stl
3. Введите имя файла
4. Сохраните файл
5. Выберите тип Binary
6. Нажмите ОК

Autodesk Inventor / Mechanical Desktop

Важно: вы можете экспортировать, как отдельные детали, так и целые части модели

1. Откройте вкладки Manage tab > Update panel > Rebuild All
2. Затем откройте File > Save as > Save Copy As
3. Выберите формат файла STL
4. Введите имя файла
5. Установите такие параметры: Формат – бинарный (Format > Binary), единицы измерения – мм или дюймы (Units > mm, inches), разрешение – высокое (Resolution > High)
6. Сохраните файл

Google Sketchup

Если вы используете стандартную версию Sketchup, а не Pro, то для экспорта в STL вам нужно будет установить специальное расширение. Подходящее под вашу версию Sketchup расширение вы можете найти здесь (<http://www.guitar-list.com/download-software/convert-sketchup-skr-files-dxf-or-stl>). Скачайте расширение, для его установки зайдите в Sketchup > Window > Preferences > Extensions > Install Extension.

Для экспорта в STL после установки расширения следуйте следующей инструкции:

1. Зайдите в Sketchup > Tools > Export to DXF or STL
2. Выберите нужный объект для экспорта. Если не выбирать объект, то модель будет экспортирована полностью.
3. Выберите единицы измерения для экспортируемого объекта: meters, centimeters, millimeters, inches, feet
4. Выберите геометрию экспортируемого объекта: polyface mesh, polylines, triangular mesh, lines, stl
5. Выберите, куда предпочтительнее сохранить экспортируемый файл.

Внимание: если вы экспортируете круг с помощью этого плагина, то при просмотре в некоторых других программах вы заметите, что при увеличении он состоит из коротких отрезков.

Blender

1. Откройте вкладки File > Export > STL
2. Введите имя файла
3. Укажите месторасположения файла
4. Нажмите на кнопку Export STL

Pro ENGINEER

1. Откройте вкладки File > Save a Copy
2. Выберите тип STL и нажмите ОК
3. Установите стандартную систему координат Coordinate System Standard
4. Выберите формат файла Binary
5. Установите следующие параметры Chord Height – 0 (установите минимально допустимые значения Pro/E)
6. Angle Control оставьте по умолчанию
7. Введите имя файла и нажмите ОК

Rhino

1. Откройте вкладки File > Export Selected или File > Save As
2. Выберите объекты для экспорта
3. Установите тип файла Stereolithography (*.stl)
4. Введите имя файла
5. Сохраните файл
6. В окне STL Mesh Export Options установите значение Enter Tolerance в 0.02 мм (0.0008 дюйма), затем нажмите ОК.
7. Установите формат файла Binary
8. Снимите галочку с параметра Uncheck Export Open Objects
9. И снова нажмите ОК

Solidworks

1. Откройте вкладки File > Save As...
2. Установите тип файла STL(*.stl)
3. Откройте вкладку Options
4. Установите исходящий формат файла Binary
5. Единицы измерения – миллиметры или дюймы (Unit: > Millimeters or Inches)
6. Разрешение-Хорошее (Resolution > Fine)
7. Нажмите ОК
8. Введите имя файла
9. Сохраните

SolidWorks Student Design Kit

1. Откройте вкладки File > Save As...
2. Установите тип файла eDrawings(*.eprt)
3. Откройте вкладку Options
4. Поставьте галочку в строке Allow export to STL for Parts & Assemblies
5. Нажмите ОК
6. Введите имя файла
7. Сохраните файл
8. Откройте файл в eDrawings
9. Откройте вкладки File > Save as... > и установите тип файла STL (*.stl)
10. Сохраните файл